

## Règles du jeu de palets classique, au sol

### Objectif:

Le jeu se joue généralement jusqu'à 75 points ou 12 manches.

Une manche de jeu de palets se produit lorsque les 8 disques ont été lancés et que le pointage est enregistré.

### Simple (2 joueurs) :

Le joueur avec les disques jaunes lance le premier disque, suivi par le joueur en noir.

Les joueurs continuent à alterner les lancers jusqu'à ce que les 8 disques soient à l'extrémité opposée du terrain.

Une fois que tous les disques ont été lancés, le pointage est totalisé.

### Double (4 joueurs) :

Les deux joueurs de chaque couleur forment une équipe et se tiennent aux extrémités opposées du terrain.

L'équipe jaune tire en premier pendant deux manches, puis l'équipe noire tire en premier pendant deux manches.

Si vous jouez jusqu'à un certain pointage (par exemple, 75 points), les équipes continuent d'alterner le premier tireur jusqu'à ce qu'une équipe atteigne le pointage cible.

Si vous jouez par manches, les équipes continuent d'alterner le premier tireur jusqu'à ce que toutes les manches aient été jouées.

L'équipe avec le pointage le plus élevé à la fin de la dernière manche remporte la partie.

### Lancer :

Tous les disques doivent être lancés depuis la zone de départ.

La zone de départ est la zone de marquage "-10" devant chaque joueur.

### Jeu :

Chaque disque doit être joué avec une queue, et le mouvement de glissement doit commencer dans la zone -10 et se terminer dans le triangle de marquage.

Si un disque ne dépasse pas la ligne de fin, il est immédiatement retiré du jeu.

Tout disque qui tombe du bord du terrain est également immédiatement retiré du jeu.

Les joueurs visent à pousser leurs propres disques dans les zones de marquage ou dans des positions stratégiquement

avantageuses, tout en essayant également de sortir les disques des adversaires du jeu ou de les faire tomber dans la zone "-10".

### Marquage :

Un disque doit être entièrement dans une zone de marquage pour compter des points.

S'il touche une ligne, il ne compte pas.

Si un disque atterrit dans la section -10, 10 points sont déduits.

Les joueurs alternent les lancers jusqu'à ce que les 8 disques aient été joués, puis le score de cette manche est totalisé.

### Victoire :

La partie est remportée par la première personne à atteindre 75 points, bien que cela ne puisse pas être réalisé en cours de manche.

### Amusez-vous bien!

